

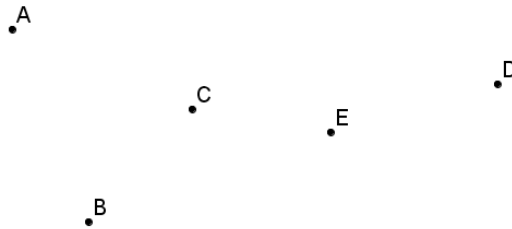
Géométrie plane

1. Points, segments, droites, demi-droites

Définition. L'espace de travail de la géométrie plane est le *plan*, noté Π . Il peut être visualisé comme une feuille d'*épaisseur nulle* qui s'étend à l'infini dans toutes les directions. Ses éléments sont appelés *points*.

Définition. Un *point* est le plus petit élément du plan. Il n'a aucune dimension, longueur, largeur, épaisseur, volume ou aire. Sa seule caractéristique est sa *position*.

Exemples.



Remarques.

- Un point est représenté par l'un des symboles \bullet ou \times .
- Il est nommé par une lettre majuscule, telle que A , B , C ...
- Deux points *distincts* d'une figure portent des noms différents.

Il faut bien distinguer entre la notion de *point* (élément) et celle d'*ensemble de points* (ensemble).

Définition. Un ensemble de points est une *collection* de points.

Notation et cas particuliers :

- $\{A, B, C\}$ est l'ensemble des trois points A , B et C .
- Π est l'ensemble de tous les points du plan. On dit que c'est un *ensemble infini*, car il contient une infinité d'éléments.
- Un *singleton* est un ensemble avec un seul élément. Par exemple $\{D\}$ est l'ensemble contenant uniquement le point D .
- Une *paire* est un ensemble avec deux éléments. Par exemple $\{C, B\}$ est l'ensemble contenant les points C et B .

- L'*ensemble vide* est un ensemble qui ne contient aucun élément. On le note $\{ \}$ ou \emptyset .

Attention : Dans un ensemble, l'ordre des éléments ne joue pas de rôle.

Exemples :

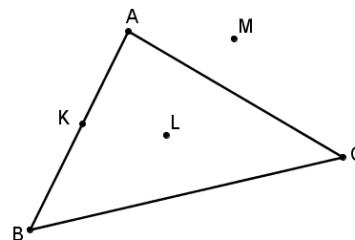
- $\{C, B\} = \{B, C\}$;
- $\{A, B, C\} = \{B, A, C\}$;

Remarque. Toutes les *figures* du plan, comme par exemple les triangles ou les quadrilatères, les polygones,... sont en fait des *ensembles de points*.

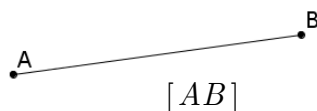
Notation. Lorsqu'un point A est un élément d'un ensemble \mathcal{F} , on écrit $A \in \mathcal{F}$ et on lit : « A appartient à \mathcal{F} ».

Exemples. Sur la figure ci-contre :

- $A \in \{A, B, C\}$, $B \in \{A, B, C\}$ mais $K \notin \{A, B, C\}$.
- $A \in \triangle ABC$ et $K \in \triangle ABC$, mais $L \notin \triangle ABC$ et $M \notin \triangle ABC$;



Définition. Etant donnés deux points A et B , le *segment* $[AB]$ d'*extrémités* A et B est l'ensemble des points qu'on obtient en parcourant dans le plan Π le *plus court chemin* entre A et B .

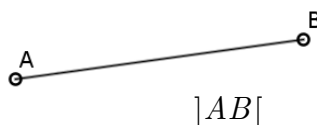


Les deux extrémités A et B *appartiennent* au segment $[AB]$, c.-à-d. :

$$A \in [AB] \text{ et } B \in [AB].$$

Remarques.

- Le *segment ouvert* $]AB[$ est le segment (fermé) $[AB]$, *privé de ses extrémités*. On écrit : $]AB[= [AB] \setminus \{A, B\}$.



- Si l'on enlève une seule extrémité à un segment on obtient un *segment semi-ouvert* (ou *semi-fermé*). Par exemple :

$$[AB[= [AB] \setminus \{B\} \quad \text{et} \quad]AB] = [AB] \setminus \{A\}.$$

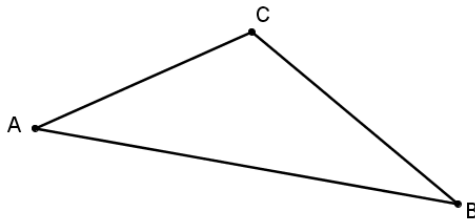


Notation. La *longueur* du segment $[AB]$ est notée AB . C'est la *distance* du point A au point B , dans une unité de longueur fixée au préalable.¹

Propriétés.

- $AB = BA$;
- $AB = 0 \Leftrightarrow A = B$;
- **Inégalité triangulaire :**

Quels que soient les points A , B et C : $AB \leq AC + CB$.



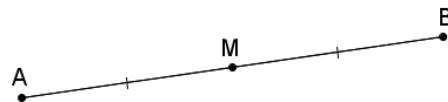
Si $C \notin [AB]$ alors $AB < AC + CB$



Si $C \in [AB]$ alors $AB = AC + CB$

Définition. Le *milieu* du segment $[AB]$, noté $\text{mil}[AB]$, est le point qui appartient à ce segment et qui est situé à égale distance de ses extrémités.

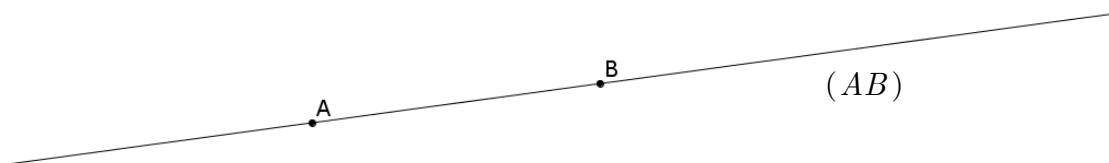
En abrégé : $M = \text{mil}[AB] \Leftrightarrow \begin{cases} M \in [AB] \\ MA = MB \end{cases}$



Pour coder que $AM = MB$, on marque les segments correspondants par de petits traits identiques, comme sur la figure ci-dessus.

¹ Au sujet des distances, voir également le manuel de géométrie, p. 94 – 95 !

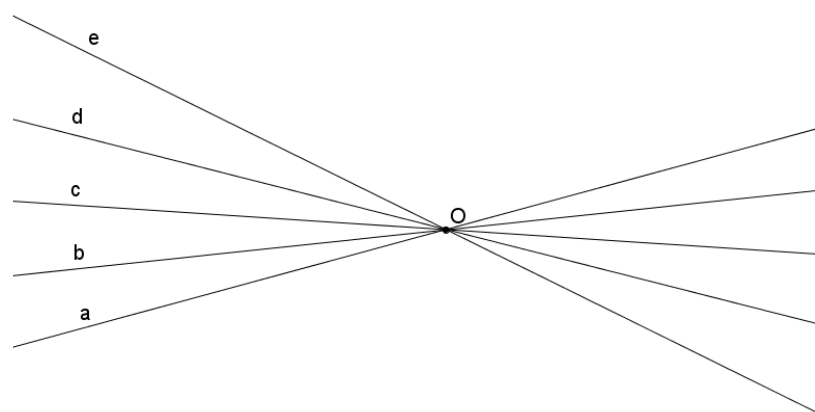
Définition. Etant donnés deux points A et B , la **droite** (AB) est l'ensemble de points qu'on obtient en prolongeant le segment $[AB]$ avec une règle au-delà de ses deux extrémités, indéfiniment.



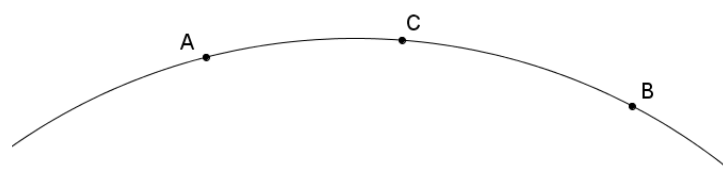
Propriété. Par deux points *distincts* passe *une et une seule* droite.²

Remarques.

- Une droite peut être nommée par une lettre minuscule, telle que a, b, c, \dots
- Par **un** point donné passent une infinité de droites.



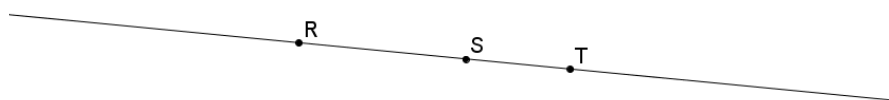
- Par trois points donnés ou plus ne passe pas nécessairement une droite.



La **courbe** passant par les points A, B et C *n'est pas une droite* !

² Cette propriété est un **axiome**, postulé par **Euclide** (géomètre grec de l'Antiquité, ≈ 325 – 265 av. J.-C.) dans ses *Eléments*. Un axiome est une propriété considérée comme vraie, mais qu'on ne peut pas prouver. La géométrie d'après Euclide repose sur 5 axiomes. Tous les théorèmes d'une théorie mathématique peuvent être démontrés à partir des axiomes. Bien sûr, les axiomes doivent être cohérents, c.-à-d. non contradictoires.

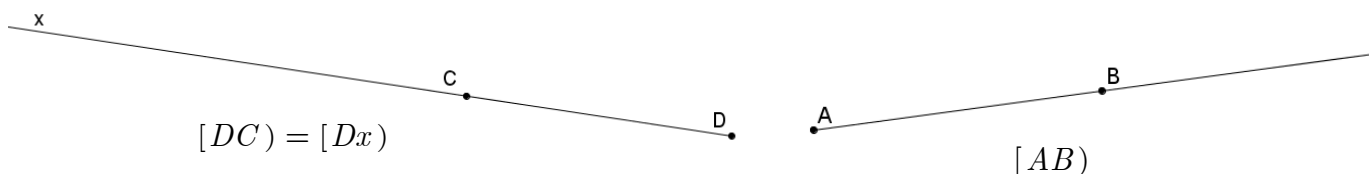
Définition. Des points sont dits *alignés* lorsqu'ils appartiennent à la même droite.



Exemple. Les points R , S et T ci-dessus sont alignés. Donc :

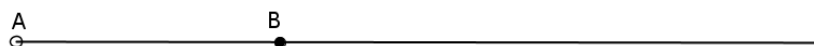
$$(RS) = (RT) = (ST).$$

Définition. Etant donnés deux points A et B , la *demi-droite* $[AB)$ est l'ensemble des points qu'on obtient en prolongeant le segment $[AB]$ avec une règle au-delà du point B , indéfiniment.



Remarques.

- A est appelé *origine* de la demi-droite $[AB)$.
- On note aussi $[Dx)$ la demi-droite d'origine D et de direction x .
- On peut priver une demi-droite (fermée) de son origine. On obtient alors une demi-droite ouverte. Par exemple : $]AB) = [AB) \setminus \{A\}$.



Notation. Lorsque *tous* les points d'un ensemble \mathcal{F} sont éléments d'un ensemble \mathcal{G} , on écrit $\mathcal{F} \subset \mathcal{G}$ et on lit : « \mathcal{F} est inclus dans \mathcal{G} » ou « \mathcal{F} est une partie de \mathcal{G} » ou encore « \mathcal{F} est un sous-ensemble de \mathcal{G} ».

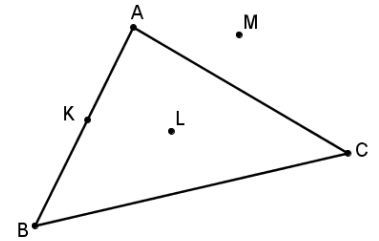
Exemples :

- $[AB) \subset (AB)$;
 - $\{A, B\} \subset [AB)$;
 - $[AB) \subset (AB)$;
- mais :
- $[AB) \not\subset [AB]$;
 - $\Pi \not\subset (AB)$;

Attention. Le symbole \in est toujours utilisé entre un *élément et un ensemble* (auquel il appartient), le symbole \subset peut uniquement être utilisé *entre deux ensembles* (lorsque l'un est contenu dans l'autre).

Exemples. Sur la figure ci-contre :

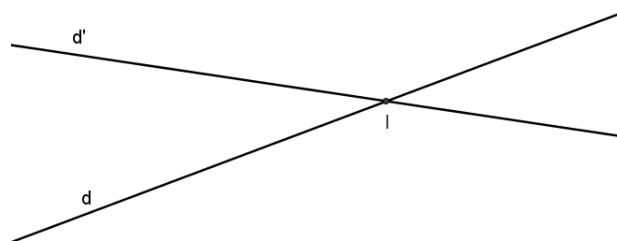
- $[AB] \subset \triangle ABC$, mais $(AB) \not\subset \triangle ABC$
- $A \in \triangle ABC$, $B \in \triangle ABC$, $C \in \triangle ABC$ et $K \in \triangle ABC$, donc $\{A, B, C, K\} \subset \triangle ABC$
- $L \notin \triangle ABC$, donc $\{A, B, C, L\} \not\subset \triangle ABC$



2. Droites sécantes et parallèles. Droites perpendiculaires

Etudions les **positions relatives** de deux droites :

a) On dit que deux droites d et d' sont **sécantes** si elles ont **exactement un point commun**, appelé leur **point d'intersection**.



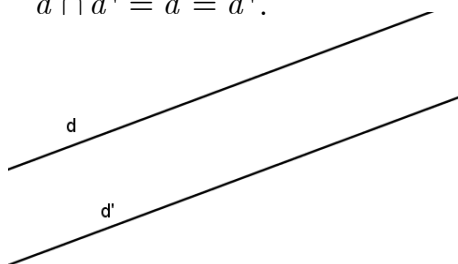
d et d' sont sécantes en I

$$d \cap d' = \{I\}.$$

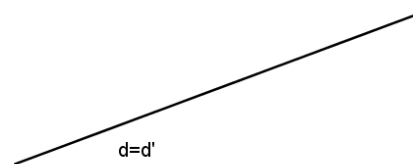
b) On dit que deux droites d et d' sont **parallèles** et on note $d \parallel d'$ si elles ne sont pas sécantes.

Deux cas sont possibles :

- Les deux droites n'ont aucun point commun c.-à-d. $d \cap d' = \emptyset$. On dit alors qu'elles sont **strictement parallèles**.
- Les deux droites sont **confondues**, c.-à-d. $d = d'$. Dans ce cas $d \cap d' = d = d'$.



droites strictement parallèles



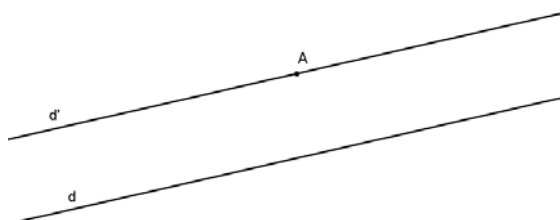
droites confondues

³ L'**intersection** de deux ensembles \mathcal{F} et \mathcal{G} , noté $\mathcal{F} \cap \mathcal{G}$, est l'ensemble des éléments **communs** à \mathcal{F} et \mathcal{G} .

La **réunion** de deux ensembles \mathcal{F} et \mathcal{G} , noté $\mathcal{F} \cup \mathcal{G}$, est l'ensemble des éléments appartenant à \mathcal{F} ou \mathcal{G} . P. ex : $\triangle ABC = [AB] \cup [BC] \cup [CA]$.

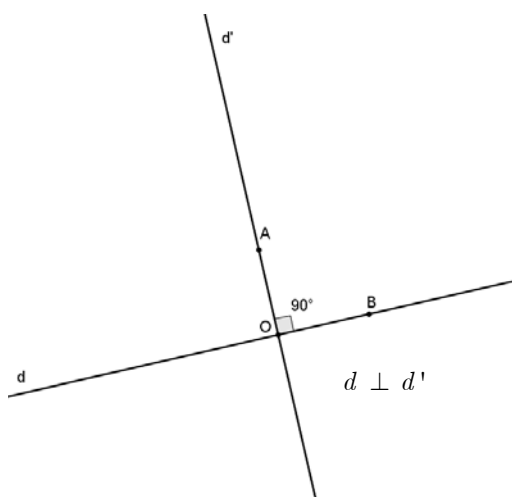
Voici le plus célèbre des axiomes d'Euclide :

Axiome d'Euclide. Par un point donné, on peut mener *une et une seule droite parallèle* à droite donnée.



d' est **la parallèle** à d passant par A .
Toutes les autres droites passant par A sont **sécantes** avec d !

Définition. On dit que deux droites d et d' sont **perpendiculaires** et on note $d \perp d'$ si elles se coupent en formant un **angle droit**.



Par un point donné, on peut mener **une et une seule droite perpendiculaire** à droite donnée. Sur la figure ci-contre, d' est **la perpendiculaire** à d passant par A .

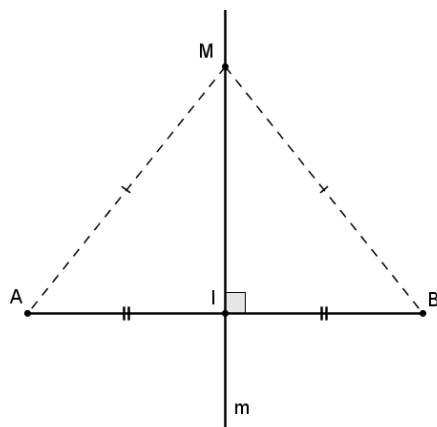
Propriétés.

- (1) Si $d \parallel d'$ et $d' \parallel d''$ alors $d \parallel d''$.
- (2) Si $d \parallel d'$ et $d' \perp d''$ alors $d \perp d''$.
- (3) Si $d \perp d'$ et $d' \perp d''$ alors $d \parallel d''$.

Figures en exercice.

3. Médiatrice d'un segment

Définition. La *médiatrice d'un segment* est la droite passant par le *milieu* de ce segment et *perpendiculaire* à ce segment.



m est la médiatrice du segment $[AB]$.

Propriété caractéristique⁴. La médiatrice du segment $[AB]$ est l'ensemble (ou le *lieu*) des points du plan Π qui sont *équidistants*⁵ des points A et B .

Remarque. Cette propriété nous enseigne donc à la fois que :

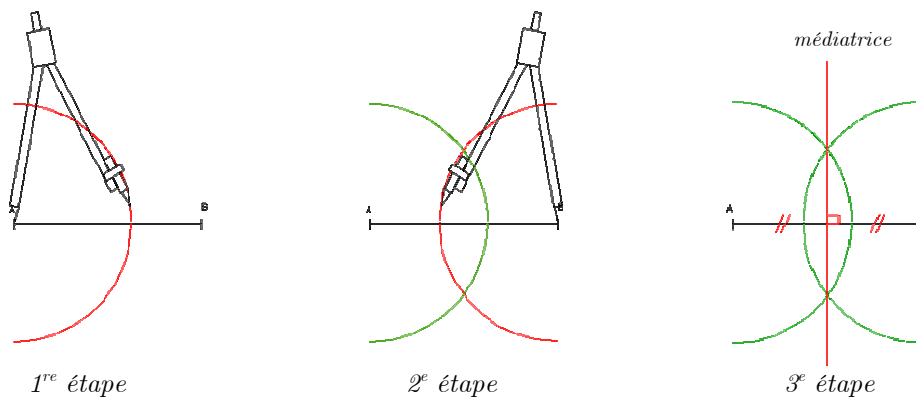
- **Tous les points** de la médiatrice de $[AB]$ sont équidistants de A et de B .
- **Aucun autre point** du plan Π n'est équidistant de A et de B .

En abrégé :

$$\text{médiatrice de } [AB] = \{M \in \Pi / MA = MB\}$$

Notons finalement que le milieu du segment $[AB]$ appartient aussi à la médiatrice du segment $[AB]$.

Construction à la règle non graduée et au compas :



⁴ une propriété qui définit entièrement un objet

⁵ à même distance

4. Cercles. Tangentes

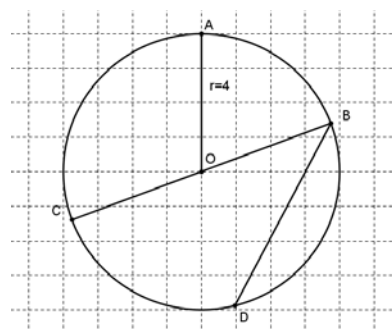
Définition. Soit O un point du plan et r un nombre positif. Le **cercle** de **centre** O et de **rayon** r est l'ensemble des points du plan Π situés à la distance r de O . Il est noté $\mathcal{C}(O,r)$.

En abrégé : $\mathcal{C}(O,r) = \{M \in \Pi / OM = r\}$

Exemple. Ci-contre est représenté le cercle $\mathcal{C}(O,4)$.

Les points A , B , C et D appartiennent à ce cercle, mais le centre O n'est pas sur le cercle. Donc :

- $\{A,B,C,D\} \subset \mathcal{C}(O,4)$;
- $O \notin \mathcal{C}(O,4)$.

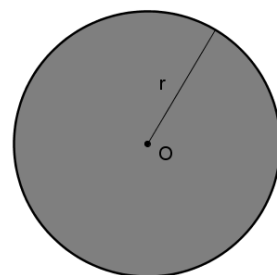


Remarques.

- Le mot **rayon** désigne aussi un **segment** ayant pour extrémités le centre du cercle et un point du cercle. **Exemples :** $[OA]$, $[OB]$.
- Un segment dont les **deux extrémités** appartiennent au cercle est appelé une **corde**. **Exemple :** $[BC]$ et $[BD]$ sont des cordes du cercle $\mathcal{C}(O,4)$. **Attention :** seules les extrémités de la corde appartiennent au cercle, c.-à-d. $\{B,D\} \subset \mathcal{C}(O,4)$, mais $[BD] \not\subset \mathcal{C}(O,4)$.
- Un **diamètre** du cercle est une corde passant par son centre. **Exemple :** $[BC]$ est un diamètre du cercle $\mathcal{C}(O,4)$. $[BD]$ n'est pas un diamètre du cercle $\mathcal{C}(O,4)$.
- Le mot **diamètre** désigne aussi la longueur d'un diamètre, c.-à-d. le double du rayon : $\text{diamètre} = 2 \cdot \text{rayon}$.

Définition. Soit O un point du plan et r un nombre positif. Le **disque** de **centre** O et de **rayon** r est l'ensemble des points du plan Π situés à une distance **inférieure ou égale** à r de O . Il est noté $\mathcal{D}(O,r)$.

En abrégé : $\mathcal{D}(O,r) = \{M \in \Pi / OM \leq r\}$



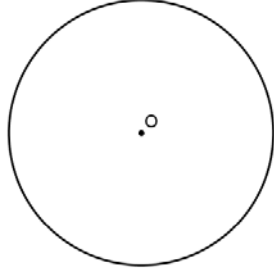
Le disque $\mathcal{D}(O,r)$ contient donc son bord, le cercle $\mathcal{C}(O,r)$ ainsi que tous les points à l'intérieur de ce cercle.

$$\mathcal{C}(O,r) \subset \mathcal{D}(O,r).$$

Positions relatives d'une droite et d'un cercle

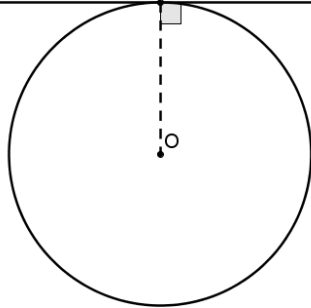
Soit \mathcal{C} un cercle de centre O et d une droite du plan.

a) 



- d ne coupe pas le cercle \mathcal{C} .
- d et \mathcal{C} sont **disjoints**, c.-à-d. d'intersection vide.
- $d \cap \mathcal{C} = \emptyset$

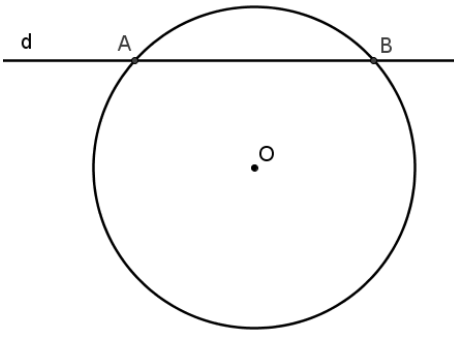
b) 

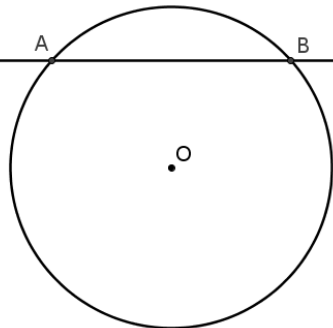


- d coupe le cercle \mathcal{C} en un seul point T .
- d est **tangente** à \mathcal{C} au point T .
- $d \cap \mathcal{C} = \{T\}$

Définition. Une **tangente** à un cercle est une droite qui a **un seul point commun** avec un cercle. Ce point commun est appelé **point de contact** ou **point de tangence**.

Propriété. Si \mathcal{C} est un cercle de centre O , la tangente à \mathcal{C} en T est **perpendiculaire** au rayon $[OT]$.

c) 



- d coupe le cercle \mathcal{C} en deux points distincts A et B .
- d et \mathcal{C} sont **sécants**.
- $d \cap \mathcal{C} = \{A, B\}$

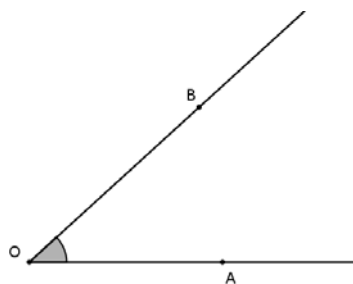
Positions relatives de deux cercles : Voir manuel page 97.

5. Angles

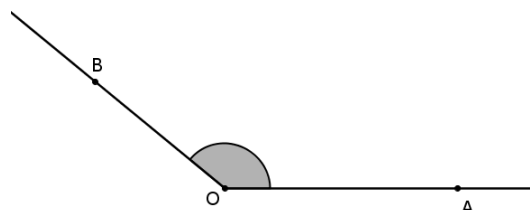
Voir manuel p. 34 – 37.

Retenir la différence entre angle *saillant* et angle *rentrant* :

Un angle *saillant* est un angle dont la mesure est comprise entre 0° et 180° .

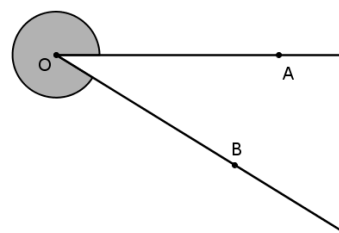
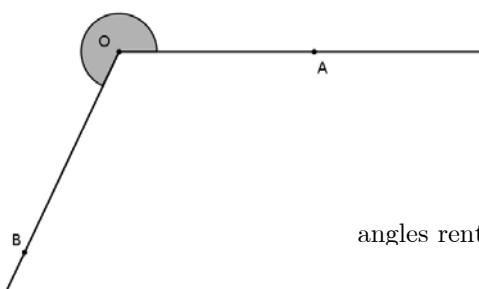


angle saillant aigu



angle saillant obtus

Un angle *rentrant* est un angle dont la mesure est comprise entre 180° et 360° .



angles rentrants

Pour éviter toute confusion, les notations \widehat{AOB} ou \widehat{BOA} désigneront toujours l'*angle saillant* de sommet O et de côtés $[OA)$ et $[OB)$.

6. Triangles et droites remarquables

Voir manuel p. 18 – 19, p. 78 – 81 et p. 110 – 111.

7. Quadrilatères et polygones

Voir manuel p. 136 – 139.

8. Aires et volumes

Voir manuel p. 50 – 51.