

Corrigé modèle

I. Choix des inconnues

x : le prix unitaire des billets d'entrée

y : le prix unitaire des porte-clés

z : le prix unitaire des guides

Mise en équation et résolution

$$\begin{aligned} & \begin{cases} 17x + 3y + 5z = 237 & (E_1) \\ 12x + 9y + 0z = 135 & (E_2) \mapsto 17 \cdot (E_2) - 12 \cdot (E_1) \\ 26x + 12y + 10z = 444 & (E_3) \mapsto 17 \cdot (E_3) - 26 \cdot (E_1) \end{cases} \\ \Leftrightarrow & \begin{cases} 17x + 3y + 5z = 237 & (E_1) \\ 117y - 60z = -549 & (E'_2) \\ 126y + 40z = 1'386 & (E'_3) \mapsto 117(E'_3) - 126 \cdot (E'_2) \end{cases} \\ \Leftrightarrow & \begin{cases} 17x + 3y + 5z = 237 & (E_1) \\ 117y - 60z = -549 & (E'_2) \\ 12'240z = 231'336 & (E''_3) \end{cases} \end{aligned}$$

De (E''_3) : $z = 18,90$

Dans (E'_2) : $117y = 585 \Leftrightarrow y = 5$

Dans (E_1) : $17x = 127,5 \Leftrightarrow x = 7,50$

Le prix unitaire d'un billet d'entrée est de 7,50 €.

Le prix unitaire d'un porte-clé est de 5 €.

Le prix unitaire d'un guide est de 18,90 €.

(1 + 10 + 1 = 12 points)

II. Il faut tracer les droites correspondantes dans un repère orthonormé.

- La première inéquation est associée à la droite d'équation $x - 2 = 0$, ce qui est une droite parallèle à l'axe des ordonnées.
- La deuxième inéquation est associée à la droite $d_1 \equiv -x + 2y - 4 = 0$, d'équation réduite $d_1 \equiv y = \frac{1}{2}x + 2$.

Tableau des valeurs de d_1 :

x	0	2	6	10
y	2	3	5	7

Nous posons $f_1(x, y) = -x + 2y - 4$ et nous remplaçons les coordonnées d'un point du plan. Nous choisissons l'origine : $f_1(0; 0) = -4 < 0$. Le demi-plan qui renferme l'origine est celui qui vérifie l'inéquation en question.

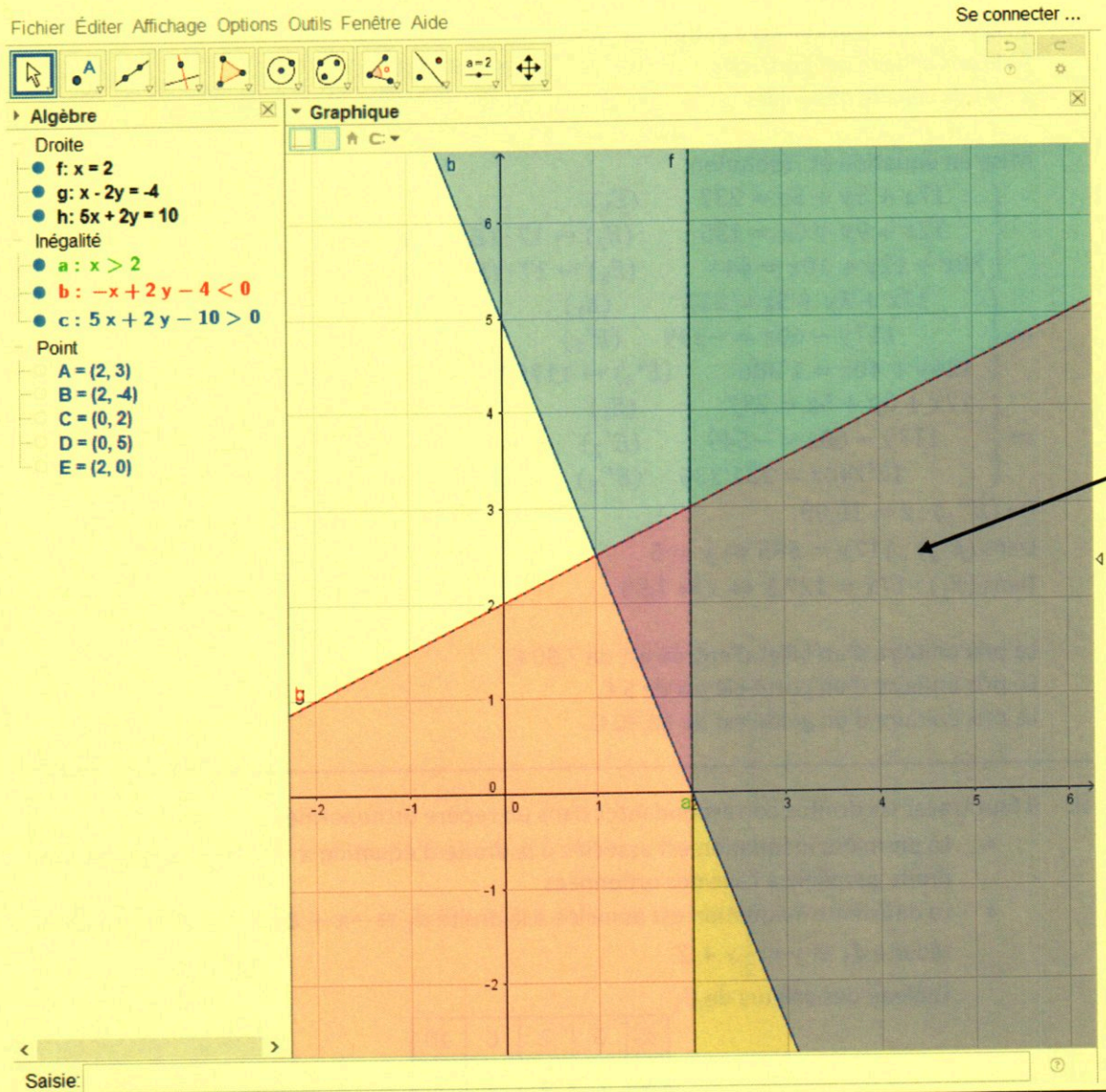
- La troisième inéquation est associée à la droite $d_2 \equiv 5x + 2y - 10 = 0$, d'équation réduite $d_2 \equiv y = -\frac{5}{2}x + 5$.

Tableau des valeurs de d_2 :

x	0	2	4	6
y	5	0	-5	-10

Nous posons $f_2(x, y) = 5x + 2y - 10$ et nous remplaçons les coordonnées d'un point du plan. Nous choisissons l'origine : $f_2(0; 0) = -10 < 0$. Le demi-plan qui ne renferme pas l'origine est celui qui vérifie l'inéquation en question.

Représentation graphique



(1 + 2 + 2 + 5 = 10 points)

III. 1) $f'(x) = -6x^2 - 3x + 3$

racines : $f'(x) = 0 \Leftrightarrow -6x^2 - 3x + 3 = 0$

$\Delta = 81, \sqrt{\Delta} = 9, x_1 = -1, x_2 = \frac{1}{2}$.

Tableau de variation de f :

x	$-\infty$	-1	$\frac{1}{2}$	$+\infty$	
$f'(x)$		$-$	0	0	$-$
$f(x)$		\searrow	\nearrow	\searrow	
			\min	MAX	
			$-\frac{1}{2}$	$\frac{23}{8}$	

$f(-1) = -\frac{1}{2}$ et $f\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{23}{8}$.

La fonction f admet un minimum en le point $\left(-1; -\frac{1}{2}\right)$ et un maximum en le point $\left(\frac{1}{2}; \frac{23}{8}\right)$.

2) $f''(x) = -12x - 3$

racines : $f''(x) = 0 \Leftrightarrow -12x - 3 = 0 \Leftrightarrow x = -\frac{1}{4}$.

Tableau de concavité :

x	$-\infty$	$-\frac{1}{4}$	$+\infty$
$f''(x)$	$+$	0	$-$
concavité	\uparrow	point d'inflexion	\downarrow

$f\left(-\frac{1}{4}\right) = \frac{19}{16}$

La fonction f admet un point d'inflexion de coordonnées $\left(-\frac{1}{4}; \frac{19}{16}\right)$.

3) L'équation réduite de la tangente est donnée par

$t_0 \equiv y = f'(0)(x - 0) + f(0)$

$t_0 \equiv y = 3x + 2$

(6 + 4 + 2 = 12 points)

IV.

$5 \cdot 4^{3-2x} - 3 = 3 \cdot 4^{3-2x} + 7$

$\Leftrightarrow 2 \cdot 4^{3-2x} = 10$

$\Leftrightarrow 4^{3-2x} = 5$

$\Leftrightarrow 4^{3-2x} = 4^{\log_4(5)}$

$\Leftrightarrow 3 - 2x = \log_4(5)$

$\Leftrightarrow x = \frac{3 - \log_4(5)}{2}$

$\mathcal{S} = \left\{ \frac{3 - \log_4(5)}{2} \right\}$

(4 points)

V.

- Les représentations graphiques \mathcal{C}_1 et \mathcal{C}_2 admettent des asymptotes horizontales, donc ce sont des représentations graphiques de fonctions exponentielles. \mathcal{C}_3 et \mathcal{C}_4 admettent des asymptotes verticales, donc ce sont des représentations graphiques de fonctions logarithmiques.
- Calculons : $f_1(3) = \log(3 - 2) + 3 = 3$, donc c'est le graphe \mathcal{C}_3 .
- Calculons : $f_2(-2) = 10^0 - 1 = 0$, donc c'est le graphe \mathcal{C}_1 .
- Calculons : $f_3(0) = \log(1) = 0$, donc c'est le graphe \mathcal{C}_4 .
- Calculons : $f_4(1) = 10^0 + 3 = 4$, donc c'est le graphe \mathcal{C}_2 .

(4 points)**VI.** 6 à 50cts ; 7 à 1€ ; 8 à 2€ : au total 21 pièces

- 1) tirage simultané de trois pièces :

nombre de cas possibles : $C_{21}^3 = 1330$

$$a) \quad p(\text{une pièce de chaque valeur}) = \frac{C_6^1 \cdot C_7^1 \cdot C_8^1}{C_{21}^3} = \frac{6 \cdot 7 \cdot 8}{1330} = \frac{24}{95} \approx 0,2526$$

$$b) \quad p(\text{exactement une pièce de 1 €}) = \frac{C_7^1 \cdot C_{14}^2}{C_{21}^3} = \frac{7 \cdot 91}{1330} = \frac{91}{190} \approx 0,4789$$

- 2) tirage sans remise et avec ordre de trois pièces :

nombre de cas possibles : $A_{21}^3 = 7980$

$$p(\text{exactement une pièce de 1 €}) = \frac{A_7^1 \cdot A_{14}^2}{A_{21}^3} \cdot 3 = \frac{7 \cdot 182}{7980} \cdot 3 = \frac{91}{190} \approx 0,4789$$

(1.5 + 1.5 + 3 = 6 points)**VII.**

- 1) Former des mots en utilisant toutes les lettres du mot « MAGIQUE » :
-
- permutations sur 7 éléments :
- $7! = 5040$
- cas possibles.

- 2) Choisir 5 cinq élèves dans une classe de 25 pour participer à une conférence :
-
- combinaisons de 5 élèves choisis parmi 25 :
- $C_{25}^5 = 53'130$
- cas possibles

- 3) Former un code de cinq chiffres (différents ou non).

Arrangements à répétition de 5 éléments choisis parmi 10 : $10^5 = 100'000$ cas possibles

- 4) Choisir un président, un trésorier et un secrétaire parmi les 15 membres d'un comité :

Arrangements de 3 personnes choisies parmi 15 : $A_{15}^3 = 2'730$ cas**(4*1,5 = 6 points)****VIII.**

- 1) nombre de cas possibles :
- $6 \cdot 6 = 36$

nombre de cas favorables : 5

$$p(\text{somme égale à 6}) = \frac{5}{36} \approx 0.1389$$

- 2)
- $p(\text{somme supérieure ou égale à 10}) = \frac{3+2+1}{36} = \frac{1}{6} \approx 0.1667$

- 2)
- $p(\text{somme supérieure ou égale à 4}) = 1 - p(\text{somme strictement inférieure à 4})$

$$1 - \frac{1+2}{36} = \frac{33}{36} = \frac{11}{12} \approx 0.9167$$

(3*2 = 6 points)